

1. Nel confronto Relè vs PLC, per quanto riguarda la potenza dissipata, è vero che
 - a) (1 bit \Leftrightarrow 10 W) nei relè vs (10 M bit \Leftrightarrow 10 W) nei PLC
 - b) (100 bit \Leftrightarrow 10 W) nei relè vs (10 M bit \Leftrightarrow 10 W) nei PLC
 - c) (1 M bit \Leftrightarrow 10 W) nei relè vs (1 M bit \Leftrightarrow 10 W) nei PLC

2. Nelle logiche di automazione il PLC è preferibile al PC in quanto il PC ...
 - a) supporta poche interfacce di comunicazione
 - b) è troppo costoso
 - c) soffre di obsolescenza digitale

3. Il ... è pensato per l'interfaccia ai segnali e l'elaborazione asservita
 - a) PLC modulare
 - b) PLC compatto
 - c) Sistema di periferia

4. L'indirizzo di un segnale logico booleano di uscita è del tipo ...
 - a) Ix.y dove x e y sono indici numerici e $0 \leq y < 16$
 - b) Qx.y dove x e y sono indici numerici e $0 \leq y < 16$
 - c) Qx.y dove x e y sono indici numerici e $0 \leq y < 8$

5. MD20 occupa ...
 - a) MB20
 - b) MB20, MB21
 - c) MB20, MB21, MB22, MB23

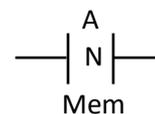
6. Un filare a relè equivale ad un segmento (ladder) in linguaggio ladder diagram tranne che ...
 - a) I filari sono in esecuzione parallela e i segmenti in esecuzione sequenziale
 - b) I filari sono in esecuzione sequenziale e i segmenti in esecuzione parallela
 - c) I filari sono disegnati in orizzontale e i segmenti in verticale

7. Il ciclo di scansione ...
 - a) Ripete l'esecuzione dell'OB100 ad ogni ciclo
 - b) Ripete l'esecuzione dell'OB1 ad ogni ciclo
 - c) Ripete l'esecuzione di tutti i blocchi FC indipendentemente da quale OB li richiami

8. Se il ladder assegna il valore 1 a Q0.3 ...
 - a) Il segnale di uscita Q0.3 commuta istantaneamente da 0 a 1
 - b) Il segnale di uscita Q0.3 commuterà da 0 a 1 alla fine di quel ciclo di scansione
 - c) Il segnale di uscita Q0.3 sarà pari a 1 alla fine di quel ciclo di scansione

9. Un PLC in modalità STOP non esegue ...
 - a) L'autodiagnostica
 - b) Il programma applicativo
 - c) La comunicazione

10. Il simbolo a lato, in un ladder in esecuzione al ciclo k, interroga se ...
 - a) $(A_k = 0) \& (A_{k-1} = 1)$
 - b) $(A_k = 0) \& (A_{k+1} = 1)$
 - c) $(A_k = 1) \& (A_{k-1} = 0)$



11. In un Timer TON, ET è ...

- a) La costante di tempo, ossia la soglia di conteggio del tempo
- b) Il valore corrente del tempo
- c) L'uscita booleana che indica che il valore corrente ha superato la soglia

12. Un counter CTU, a differenza del timer, ...

- a) E' una struttura dati
- b) Conta eventi e non il trascorrere del tempo
- c) Può essere resettato

Soluzioni: 1b 2c 3c 4c 5c 6a 7b 8c 9b 10a 11b 12b